



Monster Propre



Jeu en petit format L

301381

Un jeu ultra rythmé où il faut fouiller et accrocher rapidement les pinces à linge.

Auteur : Rémy Delivorias

Illustration : Gabriela Silveira



Idée :

En tant que corde à linge vivante, les joueurs cherchent les monstres qu'il leur faut et les accrochent à leur droite et à leur gauche sur le fil à linge en fonction de deux critères. Le plus rapide des joueurs remporte une pince à linge dorée. Le but est d'être le premier à avoir trois pinces à linge dorées.

Contenu du jeu : 48 cartes de monstres (8 monstres par couleur dont 4 avec des taches et 4 avec des étoiles), 40 pinces à linge (8 pinces de chaque couleur), 12 pinces à linge dorées, 1 fil à linge élastique, 1 règle du jeu

Préparatifs du jeu :

- Nouer les deux bouts du fil à linge pour former un cercle et le poser au sol.
- Poser une pince à linge dorée au milieu du cercle.
- Répartir tous les monstres au milieu, autour de la pince dorée.
- Chaque joueur reçoit toutes les pinces à linge d'une couleur.
- Les joueurs se positionnent à égale distance les uns des autres dans le cercle, remontent le fil à linge pour le placer au niveau de leurs hanches (le fil doit être légèrement tendu, il ne doit pas tomber).

Déroulement du jeu :

- Tous les joueurs jouent en même temps pendant plusieurs manches (= cycles de lavage).
- Chaque joueur essaie de trouver 8 monstres et de les accrocher aussi vite que possible :
 - Durant le premier cycle : 8 monstres de la couleur de la pince du joueur en question
 - Durant le deuxième cycle : 8 monstres de couleurs autres que celle de la pince du joueur en question ; il ne doit pas y avoir de couleur des monstres en double ni d'un côté ni de l'autre du joueur
 - Les cycles de lavage s'alternent à chaque manche !
- **Règles pour chercher et accrocher les cartes valables pour tous les cycles :**
 - Chaque joueur accroche 4 monstres à étoiles sur sa gauche et quatre monstres à taches sur sa droite.
 - Interdit de faire une provision de monstres : il faut accrocher la carte ou la reposer au milieu
- Le joueur le plus rapide s'empare le plus vite possible de la pince dorée au milieu du cercle et crie « Lessive terminée ! » = les autres joueurs arrêtent de chercher et vérifient si le joueur ne s'est pas trompé :
 - Si correct → le joueur accroche la pince à linge dorée sur son vêtement
 - Si incorrect → le joueur redonne une pince dorée déjà gagnée et c'est le joueur qui a le plus de monstres accrochés qui récupère la pince dorée du milieu du jeu.
- **Important :** les monstres restent accrochés ! (Ils ne sont décrochés du fil qu'au début du cycle suivant).
- Nouveau cycle de lavage : déposer une pince à linge dorée de la réserve au milieu du cercle.



Fin du jeu :

Le jeu s'achève lorsqu'un joueur a remporté trois pinces dorées. Il gagne la partie.

Astuces et particularités :

- Un amusant jeu d'ambiance dans une boîte en métal originale.
- Favorise l'observation, la rapidité et la dextérité.
- Amusement garanti pour toute la famille !

